

Ficha de información sobre prácticas en empresas

Titulación:	
Grado en Bioinformática	
Facultad:	
Ciencias y Artes	
Información según la Memoria de Verificación:	
Curso en el que se realizan las prácticas:	Tercero
Número de créditos (ECTS):	6
Carácter:	Optativo
Despliegue temporal:	Semestral
Contenido de prácticas:	Prácticas externas: prácticas externas en empresas del sector en las que el alumno pueda poner en práctica los conocimientos adquiridos durante el estudio del resto de materias.
Competencias básicas y generales:	<p>CG1 - Capacidad para conocer los fundamentos científicos y técnicos de la ingeniería informática y aplicarlos a la resolución de problemas en el ámbito de la bioinformática con una sólida formación básica en biología.</p> <p>CB1 - Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio</p> <p>CB2 - Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio</p> <p>CB3 - Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética</p> <p>CB4 - Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado</p> <p>CB5 - Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía</p>
Competencias específicas:	CE1 - Aplicar los fundamentos matemáticos y algoritmos

	<p>computacionales en el campo de la bioinformática.</p> <p>CE2 - Adquirir y manejar información biológica y transformar esta en conocimiento.</p> <p>CE3 - Integrar datos genéticos y ómicos para una mayor comprensión de los fenómenos biológicos.</p> <p>CE4 - Visualizar, manipular y extraer datos biológicos.</p> <p>CE7 - Conocimiento y aplicación de procedimientos algorítmicos para el desarrollo de aplicaciones bioinformáticas, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos.</p> <p>CE9 - Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente de los tipos y estructuras de datos más adecuados para el desarrollo de aplicaciones informáticas</p> <p>CE12 - Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso en el desarrollo de aplicaciones informáticas.</p> <p>CE16 - Capacidad para conocer y desarrollar técnicas de aprendizaje computacional y diseñar e implementar aplicaciones y sistemas que las utilicen, incluyendo las dedicadas a extracción automática de información y conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos.</p> <p>CE17 - Reconocer los patrones estructurales de las biomoléculas y la relación de esta con su función biológica.</p> <p>CE18 - Analizar mediante técnicas computacionales secuencias de ADN, ARN y proteínas.</p> <p>CE19 - Realizar comparativas de genomas.</p> <p>CE22 - Adquirir los principios originarios sobre ética y deontología profesional con el fin de adquirir los criterios necesarios para juzgar correctamente los problemas éticos que se producen en el ejercicio diario de la profesión.</p> <p>CE24 - Conocer las arquitecturas hardware necesarias para el funcionamiento de las aplicaciones bioinformáticas.</p> <p>CE25 - Identificar fuentes de información científica útiles y fiables para fundamentar las soluciones en el campo de la bioinformática.</p>
Actividades formativas:	<p>Tutorías: el profesor pone a disposición del alumno o de un grupo reducido de alumnos un tiempo para que puedan plantear dudas o resolver dificultades de aprendizaje.</p> <p>Prácticas en empresas: trabajo en prácticas del alumno en una empresa u organismo público o privado con el cual la universidad haya suscrito convenios para la realización de prácticas de los alumnos.</p> <p>Memoria de prácticas: consistirá en la elaboración por parte del alumno de un documento donde resuma las diferentes actividades realizadas durante su estancia en una empresa u organismo público o privado.</p>
Competencias de la universidad en el desarrollo de las prácticas:	
Evaluación	<p>Informe del tutor en la empresa: 60.0% de la nota final.</p> <p>Evaluación de la memoria de prácticas por parte del tutor en la Universidad: 40.0 % de la nota final.</p>
Infraestructuras ajenas para prácticas externas	