

# GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS VIRTUALES

## Plan de estudios 2024/2025

TIPO DE MATERIA	CRÉDITOS
FORMACIÓN BÁSICA	60
OBLIGATORIAS	160
OPTATIVAS	8
TRABAJO FIN DE GRADO	12
<b>TOTAL</b>	<b>240</b>

La estructura del Plan de Estudios es la siguiente:

### PLAN DE ESTUDIOS

1º CURSO				
CÓDIGO	ASIGNATURA	CARÁCTER	ECTS	SEMESTRE
	Matemáticas I (Álgebra y Análisis)	Básica	6	1
	Historia y Evolución del Videojuego y Aplicaciones Interactivas	Obligatoria	6	1
	Sistemas Operativos	Básica	6	1
	Introducción a la informática	Obligatoria	5	1
	Fundamentos de Programación	Básica	6	1
	Fundamentos Físicos en Videojuegos	Básica	6	2
	Estadística	Básica	6	2
	Programación Orientada a Objetos	Obligatoria	6	2
	Inglés	Básica	6	2
	Fundamentos de Antropología	Obligatoria	4	2
	Comunicación Oral y Escrita	Obligatoria	3	2

2º CURSO				
CÓDIGO	ASIGNATURA	CARÁCTER	ECTS	SEMESTRE
	Matemáticas II (Lógica y Matemática Discreta)	Básica	6	1
	Diseño Gráfico I (2D)	Básica	6	1
	Legislación Informática	Obligatoria	6	1
	Tecnología de Computadores	Básica	6	1
	Narrativa	Obligatoria	6	1
	Bases de Datos	Básica	6	2
	Diseño Gráfico II (3D)	Obligatoria	6	2
	Aplicaciones Web	Obligatoria	6	2
	Estructura de Computadores	Obligatoria	4	2
	Ambientación Sonora	Obligatoria	4	2
	Pensamiento Social Cristiano	Obligatoria	4	2

3º CURSO				
CÓDIGO	ASIGNATURA	CARÁCTER	ECTS	SEMESTRE
	Motores I	Obligatoria	6	1
	Aplicaciones para Móviles	Obligatoria	6	1
	Ingeniería del Software	Obligatoria	6	1
	Introducción al cristianismo	Obligatoria	4	1
	Realidad Extendida (VR, AR, XR)	Obligatoria	4	1
	Diseño de Tecnologías Educativas (Gamificación y Aplicaciones Educativas)	Obligatoria	4	1
	Motores II	Obligatoria	6	2
	Inteligencia Artificial	Obligatoria	6	2
	Dispositivos de Juegos	Obligatoria	6	2
	Realidad Virtual	Obligatoria	6	2
	Redes para Multijugador	Obligatoria	6	2

4º CURSO				
CÓDIGO	ASIGNATURA	CARÁCTER	ECTS	SEMESTRE
	Aplicaciones Interactivas I	Obligatoria	6	1
	Gestión de Proyectos	Obligatoria	6	1
	Ética y Deontología profesional	Obligatoria	6	1
	Diseño y Desarrollo de Metaversos	Obligatoria	6	1
	Realidad Aumentada y Mixta	Obligatoria	6	1
	Optativa I	Optativa	4	2
	Interfaces	Obligatoria	4	2
	Aplicaciones Interactivas II	Obligatoria	6	2
	Optativa II	Optativa	4	2
	Trabajo Fin Grado	Trabajo Fin Grado	12	2

<sup>1</sup> De entre el elenco de las optativas ofertadas el estudiante deberá elegir 8 ECTS

OPTATIVIDAD <sup>1</sup>			
CÓDIGO	ASIGNATURA	ECTS	SEMESTRE
	Marketing y Publicidad para Videojuegos	4	2
	Inglés Técnico	4	2
	Retrogaming	4	2
	Seguridad en Redes de Computadores	4	2